

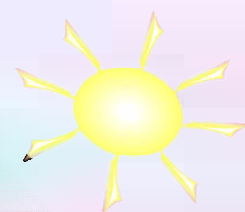
СОВРЕМЕННЫЕ
ИГРОВЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ В
ПРОЦЕССЕ
СЕНСОРНОГО
РАЗВИТИЯ ДЕТЕЙ

РАННЕГО ВОЗРАСТА

ВАННО ВОЗРАСТА

РАЗВИТИЯ ДЕТЕЙ

СЕНСОРНОГО



Цель игровых технологий - не менять ребёнка и не переделывать его, не учить его каким-то специальным поведенческим навыкам, а дать возможность «прожить» в игре волнующие его ситуации при полном внимании и сопереживании взрослого.



Игровые технологии направлены на:

- стимуляцию сенсорных функций (зрение, осязание, слух и т.д)
- развитие мелкой моторики и стимуляции двигательной активности;
- снятие мышечного и психо-эмоционального напряжения, достижение состояния релаксации и комфортного самочувствия детей;
- создание положительного эмоционального фона, повышение работоспособности ребёнка;
- активизацию когнитивных процессов (мышления, внимания, памяти)
- повышение мотивации к самостоятельной и экспериментальной деятельности ребёнка





Создание развивающей среды

Палочки Кюизенера

Задачи: - познакомить с понятием цвета (различать цвет, классифицировать по цвету)

- познакомить с понятием величины, высоты, ширины
- развивать логическое мышление, внимание, память.



Педагогическая песочница



Игра «Обставим куле дом»





Спасибо за внимание!